



Spiele für Flüchtlingsfamilien

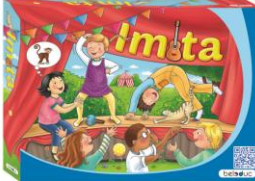

darauf haben wir geachtet:



- sprachunabhängiges Spielmaterial
- einfache oder mehrsprachige Spielanleitungen
- bekannte Spielideen

die SpielTruhe
Silbermann GbR
Am Weinberg 5
82487 Oberammergau
Tel: 08822 / 94873-0
Fax: 08822 / 94873-29
info@die-spieltruhe.de
www.die-spieltruhe.de

Hier stellen wir Ihnen einige Spiele vor, weitere finden Sie auf unserer Internetseite www.die-spieltruhe.de unter der Rubrik „[interkulturelles Lernen](#)“

<p>Hier wohne ich</p> 	<p>Kunterbunte Häuser aus extra dickem Karton laden zum Entdecken ein. In diesem Sprachförderspiel erweitern die Kinder spielerisch ihren Wortschatz, indem gemeinsam gesprochen und Einzelheiten in den Häusern benannt werden. Durch das Vergleichen und Zuordnen beim Lotto-Spiel wird die Wahrnehmung gefördert. Förderschwerpunkte sind Wortschatzerweiterung, Wahrnehmung, Vergleichen und zuordnen.</p>	<p>Alter: ab 2 Jahren Eignung: 1-2 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Ravensburger Bestell-Nr: 29-064 Ihr Preis: 11,69 €</p>
<p>Imita</p> 	<p>Das Spiel fördert Sprachentwicklung durch Beschreibung, Geräuschimitation und Kommunikation, Sozialverhalten, Teamfähigkeit, Grobmotorik bei Pantomime, Bewegung bei Einzel- und Partnerübungen, visuelle Wahrnehmung, Erkennen und Benennen von Farben, Wahrnehmung von Geräuschen und deren Zuordnung, Entwicklung von Ideen und Kreativität.</p>	<p>Alter: ab 3 Jahren Eignung: 1 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: beleduc Bestell-Nr: 19-024 Ihr Preis: 17,99 €</p>
<p>Angelspaß</p> 	<p>Klassisches Angelspiel mit einer Angel aus Holz, bei der man die Angelschnur ein- und auskurbeln kann. Das Spiel fördert die Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination und das Benennen von Farben. Typisch hochwertiges Selecta-Produkt in bester Verarbeitungsqualität.</p>	<p>Alter: ab 3 Jahren Eignung: 2 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Selecta Bestell-Nr: 31-134 Ihr Preis: 19,79 €</p>



<h2>Klack</h2>	
	<p>Einer würfelt und alle greifen sofort nach den bunten (magnetischen) Scheiben. Die Würfel geben Form und Farbe der Symbole vor, die auf den Scheiben zu sehen sein müssen. Die richtigen Scheiben werden aneinander "geklackt" und wer am Schluss den höchsten Scheibenturm hat, gewinnt. Man muss also nur gucken, nicht zählen.</p>
	<p>Alter: ab 4 Jahren Eignung: 1-2* (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Amigo Bestell-Nr: 03-054</p>
	<p>Ihr Preis: 14,71 €</p>
<small>*Art und Anzahl der Magnetscheiben ist nicht spielbestimmend</small>	
<h2>Kaleidos Junior</h2>	
	<p>Wer findet die meisten Gegenstände auf seinem Bild, die zu einer bestimmten Kategorie passen oder mit einem ausgewählten Buchstaben beginnen? Da heißt es: Ganz genau hinsehen und schnell sein. Kaleidos ist der Wimmelspaß für die ganze Familie mit drei Schwierigkeitsgraden. Durch die nach Alter gestaffelten Anforderungen können auch kleine Kinder mitspielen.</p>
	<p>Alter: ab 4 Jahren Eignung: 1-2* (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Asmodee Bestell-Nr: 06-281</p>
	<p>Ihr Preis: 23,36 €</p>
<small>* Art und Anzahl der Bildkarten nicht spielbestimmend</small>	
<h2>Nanu?</h2>	
	<p>Die Katze versteckt sich unter dem grünen Deckel und der Teddy liegt unter dem blauen. Mittels Farbwürfel wird versucht, die richtigen Motive unter den Deckeln zu finden. Doch ausgerechnet jetzt habe ich rot gewürfelt - aber was steckt nochmal unter dem roten Deckel? Wer sich das gemerkt hat, kommt jetzt weiter und wer das bessere Gedächtnis hat und eine glückliche Hand beim Würfeln, der gewinnt das Spiel.</p>
	<p>Alter: ab 4 Jahren Eignung: 2 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: S (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Ravensburger Bestell-Nr: 29-078</p>
	<p>Ihr Preis: 6,11 €</p>
<h2>Memory Deutschland</h2>	
	<p>Deutschland spielerisch entdecken: Typisches, aber auch weniger bekanntes, zeigen die Vielfalt des Landes zwischen Küste und Alpen. Wer zum Schluss die meisten Kartenpaare besitzt, ist Gewinner der Spielrunde. Alle Karten werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgelegt. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Karten auf. Sind die beiden identisch, darf man das Paar zu sich nehmen und es gleich nochmal versuchen und zwar so lange, bis man zwei Karten aufdeckt, die nicht identisch sind. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.</p>
	<p>Alter: ab 4 Jahren Eignung: 2 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Ravensburger Bestell-Nr: 29-632</p>
	<p>Ihr Preis: 13,49 €</p>



<h2><u>4 gewinnt</u></h2>	
	<p>Der Klassiker unter den 2-Personen-Spielen! Ein Spieler erhält alle gelben und der andere Spieler alle roten Chips. Ist man an der Reihe, wirft man einen Chip in die gewünschte Öffnung an der Oberseite der Rasterwand. Danach ist der andere Spieler am Zug. Der Spieler, der zuerst vier Chips in eine Reihe bringt (senkrecht, waagrecht oder diagonal), gewinnt das Spiel.</p>
	<p>Alter: ab 6 Jahren Eignung: 2 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Hasbro Bestell-Nr: 13-090</p> <p>Ihr Preis: 16,19 €</p>
<h2><u>Spielesammlung 100 Spiele</u></h2>	
	<p>In diesem Spielemagazin gibt es Spielmaterial und ausführliche Spielregeln für 100 schöne und beliebte Gesellschaftsspiele. Mit dabei Ludo (Mensch-ärgere-Dich-nicht), Backgammon, Mühle, Dame, Hasami Yogi, Chicago und viele weitere Würfelspiele und Knobelspiele.</p>
	<p>Alter: ab 6 Jahren Eignung: 2 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Noris Bestell-Nr: 26-262</p> <p>Ihr Preis: 7,65 €</p>
<h2><u>Rush Hour: Deluxe Edition</u></h2>	
	<p>Die moderne Version des weltweit bekannten „Masai-Puzzler“. Hier steckt man (fast) hoffnungslos im Verkehrsgewühl fest und muss den Ausweg finden. Auf dem Spielfeld stehen kreuz und quer Fahrzeuge herum, die dem roten Auto die Ausfahrt versperren. Durch logisches Kombinieren und geschicktes Verschieben der Fahrzeuge in der richtigen Reihenfolge kann man das rote Auto befreien und ihm die Ausfahrt ermöglichen. Dieses tolle Knobelspiel bietet verschiedene Schwierigkeitsstufen an. Die Lösungen befinden sich auf den Rückseiten.</p>
	<p>Alter: ab 8 Jahren Eignung: 2 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: ThinkFun Bestell-Nr: 15-412</p> <p>Ihr Preis: 22,41 €</p>
<h2><u>Ein Wochenende in Berlin</u></h2>	
	<p>Berlin entdecken und die deutsche Sprache verbessern! Und das ganz zwanglos und unterhaltsam in einer kurzweiligen Spielrunde. Solide Grundkenntnisse der Sprache reichen schon aus, um mitmachen zu können.</p>
	<p>Alter: ab 14 Jahren Eignung: 2-3 (im Einsatz öffentlicher Einrichtungen) Foliergröße: M (für lang anhaltende Attraktivität) Verlag: Grubbe Media Bestell-Nr: 15-1052</p> <p>Ihr Preis: 27,89 €</p>



Bestellschein

☎ per Fax an: 08822 / 94 873 29

(Direktbestellung über Webshop möglich!)

Artikel-Bezeichnung	Bestell-Nr.	Eignung	Folier-Größe	IHR Preis	Menge	Gesamt
Hier wohne ich	29-064	1-2	M	11,69 €		
Imita	19-024	1	M	17,99 €		
Angelspaß	31-134	2	M	19,79 €		
Klack	03-054	1-2*	M	14,71 €		
Kaleidos Junior	06-281	1-2*	M	23,36 €		
Nanu?	29-078	2	S	6,11 €		
Memory Deutschland	29-632	2	M	13,49 €		
4 gewinnt	13-090	2	M	16,19 €		
Spielesammlung 100 Spiele	26-262	2	M	7,65 €		
Rush Hour: Deluxe Edition	15-412	2	M	22,41 €		
Ein Wochenende in Berlin	15-1052	2-3	M	27,89 €		
weitere Bestellungen, einfach eintragen:						

SUMME	
--------------	--

zzgl. Bearbeitungspauschale i.H.v. EUR 1,95 je Auftrag

Bearbeitungswünsche: (Preis pro Stück)

- Teilfolierung: S: 3,70 € / M: 5,15 € / L: 5,90 €
- Vollfolierung: S*: 5,70 € / M*: 8,30 € / L*: 8,90€
(Foliergröße mit * = nur vollfolierbar)
- Inhaltsangaben einkleben und folieren: 1,10 €
- Inhaltsangaben per E-Mail: 0,75 €
- Medienetikett „Spiele zählen“: 1,00 €
- Medienetikett „zählen + Spielkategorie“: 1,00 €
- Vorkonfektionierung: 2,25 €
- Fremddaten (MAB-II oder Marc21): kostenlos!
- getrennte Rechnung für Spiele und Bearbeitung

Auftragserteilung:

Lieferung erfolgt auf Rechnung. Die Liefer- und Versandbedingungen erhalten Sie auf Wunsch per E-Mail oder unter www.die-spieltruhe.de

Datum _____ Name des Bestellers _____

Lieferung an KDNR: _____

Bibliothek / Bücherei / Ludothek / Mediathek

nur bei Erstbestellung oder Änderungen ausfüllen:

Ansprechpartner

E-Mail

Straße

PLZ Ort

Telefon-Nr.